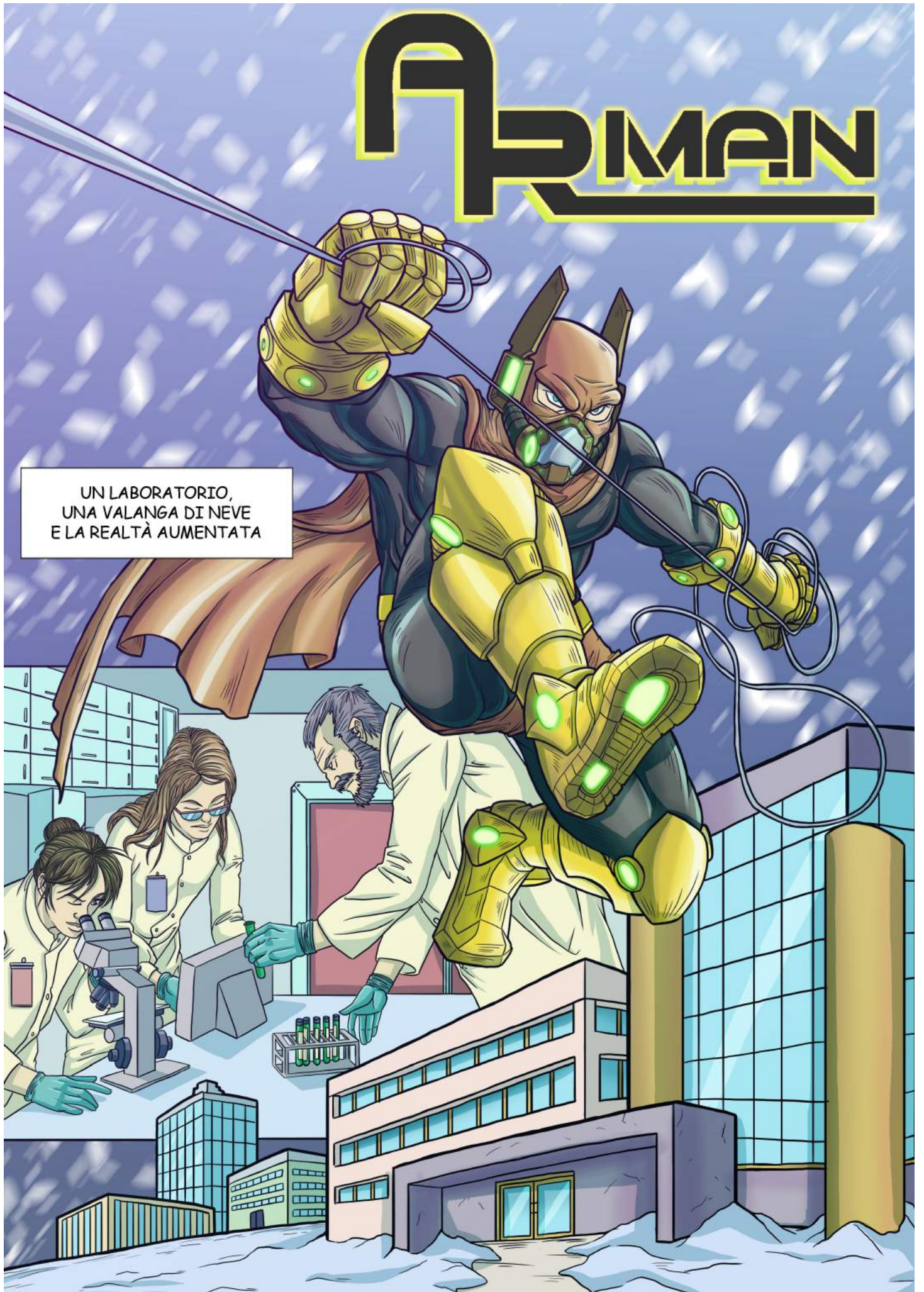


ARMAN

UN LABORATORIO,
UNA VALANGA DI NEVE
E LA REALTÀ AUMENTATA





NEL LABORATORIO DI TECOCITY DISTACCATO NELLE TERRE DEL NORD, I TECNICI STANNO LAVORANDO A DEI PROGETTI SPERIMENTALI MOLTO IMPORTANTI



MOLTI PERÒ NON SI SONO ACCORTI CHE FUORI È IN CORSO UNA BUFERA DI NEVE



FINO A QUANDO...



COS'È QUEST'ARIA FREDDA? DEVE ESSERE SUCCESSO QUALCOSA AGLI IMPIANTI



MEGLIO DARE UNA CONTROLLATA... MA COME MAI!? ... TUTTO SPENTO...



QUI C'È BISOGNO DI UN AIUTO

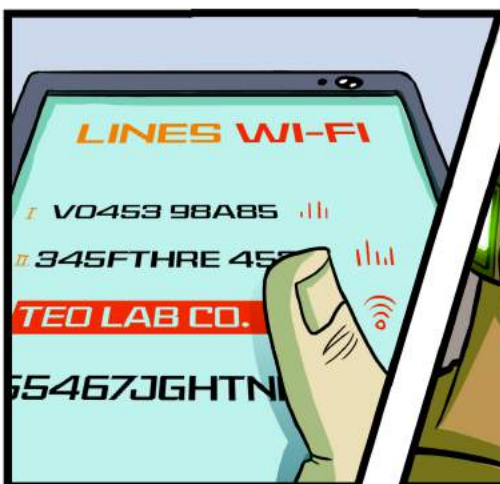


NELLO STUDIO DELLA SUA VILLA, DAL LABORATORIO, ARMAN RICEVE UNA CHIAMATA D'EMERGENZA



IL DIRETTORE DEI LAB, AVVISATO DA UN TECNICO POCO PRIMA CHE SI SCARICASSE DEL TUTTO IL SUO SMARTPHONE, HA FATTO IN TEMPO AD AVVERTIRE IL SUPER EROE, CHIEDENDO IL SUO AIUTO

GRAZIE ALLE TECNOLOGIE CHE HO IN CASA, POSSO CONNETTHERMI ALLA RETE WIRELESS DELL'EDIFICIO, LA SOLA CHE GODE DI UN GENERATORE DI CORRENTE A SÉ STANTE.



LINES WI-FI

VO453 98A85

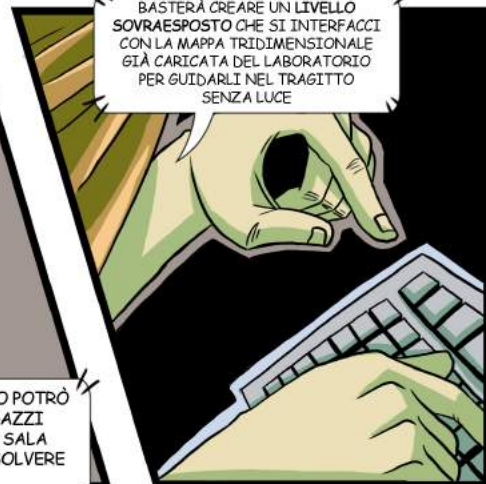
345FTHRE 45

TED LAB CO.

55467JGHTN



IN QUESTO MODO POTRÒ AIUTARE I RAGAZZI A RAGGIUNGERE LA SALA DI CONTROLLO E A RISOLVERE IL PROBLEMA



BASTERÀ CREARE UN LIVELLO SOVRAESPONTO CHE SI INTERFACCI CON LA MAPPA TRIDIMENSIONALE GIÀ CARICATA DEL LABORATORIO PER GUIDARLI NEL TRAGITTO SENZA LUCE



I RAGAZZI, SEGUENDO LE INDICAZIONI CON I PUNTI DI INTERESSE IN REALTÀ AUMENTATA DI ARMAN RIESCONO A RAGGIUNGERE LA SALA DI CONTROLLO



UNA VOLTA DAVANTI ALLA PORTA PRINCIPALE NON DEVONO FAR ALTRO CHE ENTRARE E CAPIRE COSA È SUCCESSO



LA TEMPESTA DI NEVE DEVE AVER MESSO FUORI USO LE CENTRALINE, INCLUSA QUELLA CHE REGOLA LA TEMPERATURA INTERNA. IL PROBLEMA È CHE NOI NON SIAMO IN GRADO DI AGGIUSTARE UNA SIMILE CRITICITÀ!



ARMAN ABBIAMO AVUTO ACCESSO ALLA SALA MA CI SERVE UN TECNICO CHE CI DIA UNA MANO. PUOI MANDARE QUALCUNO?



NO RAGAZZI, IN QUESTE CONDIZIONI CI METTEREBBE TROPPO, RISCHIERESTE LA VITA



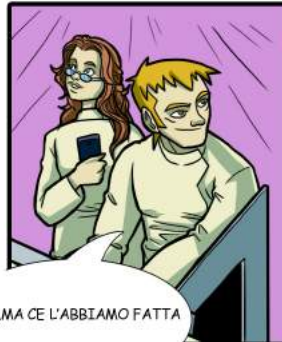
CI PENSO IO. VE MANDO SUI TELEFONO LA VISUALE AR DEI CAVETTI CHE GOVERNANO IL CENTRO DI CONTROLLO



BASTERÀ SEGUIRE LE MIE INDICAZIONI PER METTERE APPOSTO LE CENTRALINE E RIPRISTINARE L'ENERGIA



È SICURAMENTE UN COMPITO DIFFICILE...



...MA CE L'ABBIAMO FATTA



DOPO QUALCHE ORA, CON IL RISCALDAMENTO RIPRISTINATO, I SOCCORSI DI TEO SAVE RIESCONO A FARSI LARGO TRA LE MURA DI NEVE E A PASSARE IL CANCELLO DEL LABORATORIO



SÌ SIGNOR SINDACO, SIAMO DENTRO!



GRAZIE ALL'INTERVENTO DELLA REALTÀ AUMENTATA DI ARMAN, I RAGAZZI NEL LABORATORIO HANNO RISOLTO IL PROBLEMA, DIMOSTRANDO CHE L'INTERVENTO IN REMOTO PUÒ ESSERE FONDAMENTALE IN CERTE OCCASIONI. ANCHE PER SALVARE TANTE VITE

FINE

TECNOLOGIE UTILIZZATE

AR:

La realtà aumentata ha una doppia valenza, che la rende decisamente diversa dal concetto di virtuale. La differenza maggiore è che, in quanto visualizzata sull'ambiente concreto circostante, l'AR non occlude la vista di chi indossa visori e occhiali, come gli HoloLens, ma fornisce una visuale "aumentata" appunto per l'aggiunta di informazioni e dati peculiari. In questo modo, strumenti ad-hoc riescono a fungere da supporto peculiare per l'assistenza remota e le attività operative anche in ambiti per i quali verrebbe richiesta una conoscenza tecnica.

VR:

Quello che sappiamo circa la realtà che ci circonda è dovuto ai sensi. Gli stessi sensi che possiamo "ingannare" tramite un paio di visori di realtà virtuale. Pur restando sempre nello stesso luogo, bastano dei piccoli specchi stereoscopici, una fonte di contenuti e magari un gamepad, per immergersi in lande desolate e territori fantascientifici, magari per apprendere in maniera dirompente alcune nozioni tecniche o "provare", con mano, come cambia la catena produttiva di un'azienda, grazie alla tecnologia. Diffuso in ambito gaming, il VR è la grande promessa della collaboration enterprise.

COMPUTER VISION:

Il campo comprende tecnologie che mirano a realizzare soluzioni informatiche capaci di "ragionare" come l'uomo. Partendo da un dataset di informazioni, una macchina arriva a guardare, studiare e fare inferenze su ciò che si trova dinanzi, fornendo suggerimenti utili in tempi più brevi di quelli necessari al cervello umano per giungere a simili conclusioni. La computer vision è strettamente connessa con l'intelligenza artificiale, con la quale condivide l'utilizzo di algoritmi di machine learning e big data.

SCENEGGIATURA:

Antonino Caffo

DISEGNI:

Emanuele Esposti